

さあ、探究の旅へ

最新鋭テクノロジーを駆使した、小さな世界を体験

生徒に必要なフューチャースキルを養うために

生徒にも、先生にも、有意義な時間をお約束

- 1 生徒は、モチベーションを上げて、楽しみながら、学習できます
- 2 先生に安心を！屋内環境下で、生徒はのびのびと過ごせます。
- 3 各分野の専門家が構築するオリジナルのプログラムで、効率的な学習が出来ます。



学習の進め方(例)

プログラムはいずれも内容の濃い学びができますが、加えて学校での事前・事後学習も実施することで、生徒たちのさらなるスキルアップを図れます。事前・事後学習に活用できるワークシートも用意しています。

事前学習(学校にて)

想像力をふくらませて仮説を立てよう

基本プログラム①

仮説に基づきじっくり観察して資料を作ろう

基本プログラム②

振り返りをして、学習内容を身に着けよう

オプションプログラム

テーマごとに掘り下げて学んでみよう

事後学習(学校にて)

得た知識や体験を未来に生かそう

所要時間 ■基本プログラム①～② 70～90分
■オプションプログラム 40～90分



「動くミニチュア」による
“魅せる展示”でエンターテインメントを追求

日本が誇るクリエイティブが集結、
最先端のテクノロジーIoT・人気のアニメ・精巧なものづくり



1/80 Miniature theme park



ミニチュア探究



STEAM



SDGs



国際理解



キャリア教育



2020年の東京・有明をスタートとして、その後沖縄、北京などアジアを中心に、エデュテインメントテーマパークとして子ども達が世界に貢献する場、そしてイノベーションのプロトタイププラットフォームとして広がって行きます。